

창의적 사고의 기법

스캠퍼 (SCAMPER)

스캠퍼

● 스캠퍼 (SCAMPER) 기법의 개념

- 창의적 발상을 기록할 수 있도록 하는 체크리스트
- 생각할 수 있는 모든 사항을 미리 항목별로 써 놓고 하나씩 체크하는 방식
- **S**ubstitute : 대체하기
- **C**ombine : 결합하기
- **A**dapt : 적용하기
- **M**odify-**M**agnify-**M**inify : 수정.확대.축소하기
- **P**ut to other uses : 용도변경하기
- **E**liminate : 제거하기
- **R**earrange : 재정리하기

스캠퍼의 방법 (1)

- Substitute (대체하기)

- 일정한 기존의 장소, 방법, 내용, 색깔, 소리 등을 다른 것으로 대치 및 대체하는 방안



가솔린



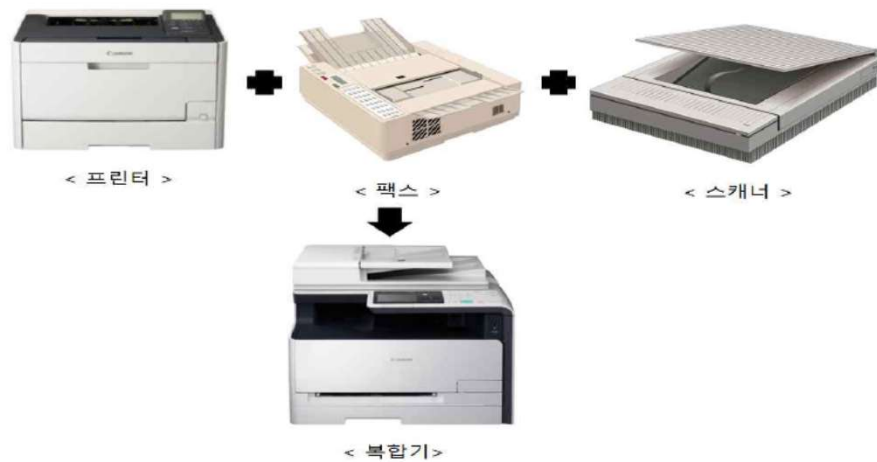
경유

<예> 자동차의 연료 (가솔린, 경유, 전기)>

스캐퍼의 방법 (2)

● Combine (결합하기)

- 유사한 것, 상이한 것을 서로 결합, 혼합하는 방식



<예> 프린터 + 팩스 + 스캐너 ⇨ 복합기>

스캠퍼의 방법 (3)

● Adapt (적용하기)

- 어떤 원리나 형태를 다른 분야에 적용해보는 방식



< 날 다람쥐 >



< 날 다람쥐 슈트 >

<예> 자연 현상 적용 : 날다람쥐 ⇨ 날다람쥐 슈트 >



< 세탁기 >



< 식기 세척기 >

<예> 흉내내기 : 세탁기 ⇨ 식기 세척기 >

스캠퍼의 방법 (4)

- Modify-Magnify-Minify (수정.확대.축소하기)

- 의미, 색깔, 운동, 소리, 냄새, 형태 등을 조금 고쳐서 변화를 주는 방식



< 바람 개비 >



< 풍 차 >

<예> 확대 : 바람개비 ⇨ 풍차>



<예> 수정 : 일자 드라이버 ⇨ 십자 드라이버>



< 괄종 시계 >



< 손목 시계 >

<예> 축소 : 괄종시계 ⇨ 손목시계>

스캤퍼의 방법 (5)

- Put to other uses (용도변경하기)

- 어떤 사물이나 아이디어를 다른 방법으로 활용하는 기법



· 한지



· 한지포장



· 화선지



· 순지



· 조명등

<예> 용도변경 : 한지 ⇨ 한지 포장, 조명등, 화선지, 순지 등>

스캤퍼의 방법 (6)

- Eliminate (제거하기)

- 어떤 물건에 모양이나 재료를 일부 없애거나 기능의 일부를 제거함으로써 발명품이 되게 하는 기법



<예> 전화기 - 전선 ⇨ 무선 전화기>

스캠퍼의 방법 (7)

- Rearrange (재정리하기)

- 접근 방향을 바꾸거나 반대로 생각하는 방식



<예> 장갑 ⇨ 빙어리장갑>



<예> 양말 ⇨ 발가락 양말>



스캠퍼 사례

● 스마트폰 개선을 위한 스캠퍼 질문

- 대체하기 : 접는 디스플레이로 대체하면 어떨까?
- 결합하기 : 스마트폰과 빔프로젝터를 결합하면 어떨까?
- 적용하기 : 스마트폰의 모양을 바꿔 보면 어떨까?
- 수정.확대.축소하기 : 어떤 특성을 추가하면 좋을까?
- 용도변경하기 : 어떤 A라는 용도를 B라는 용도로 바꿔 보면 어떨까?
- 제거하기 : 얇게 하면 어떨까?
- 재정리하기 : 레이아웃이나 패턴을 180도 다르게 배치해 보면 어떨까?



스캠퍼 실습

주변의 다양한 제품들 중에서 (예: 자동차, 핸드폰, 의자, 액자 등)
하나를 선택하여 스캠퍼 기법을 적용하여 7가지 스캠퍼 질문들을 만
들어 보고,
각 질문들을 통한 아이디어를 발굴하여 개선된 제품의 형태를 소개하
시오.