선후수 과목 연계 강좌 : C++ 프로그래밍 입문을 위한 C 프로그래밍

0강. 강좌 소개

jhhwang@kumoh.ac.kr

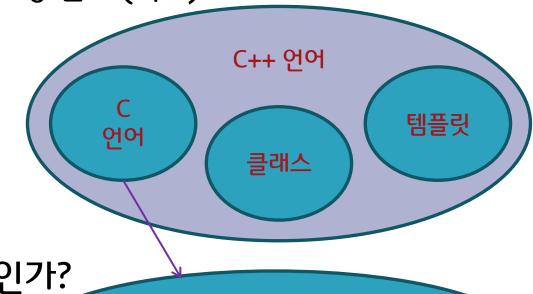
목차

- ▶ 목적 및 필요성
- ▶ 강좌 내용

목적

- ▶ C Vs. C++
 - C: 절차지향 프로그래밍 언어 (함수)
 - C++: 객체지향 프로그래밍 언어 (객체)
- ▶ C/C++ 학습 방법
 - \circ C \rightarrow C++
 - C++

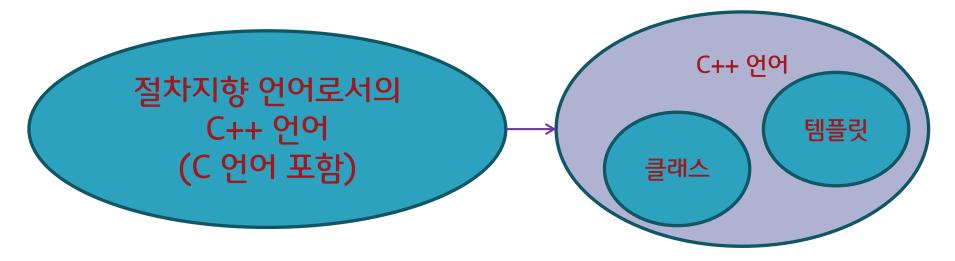
목적 : 무엇을 배울 것인가?



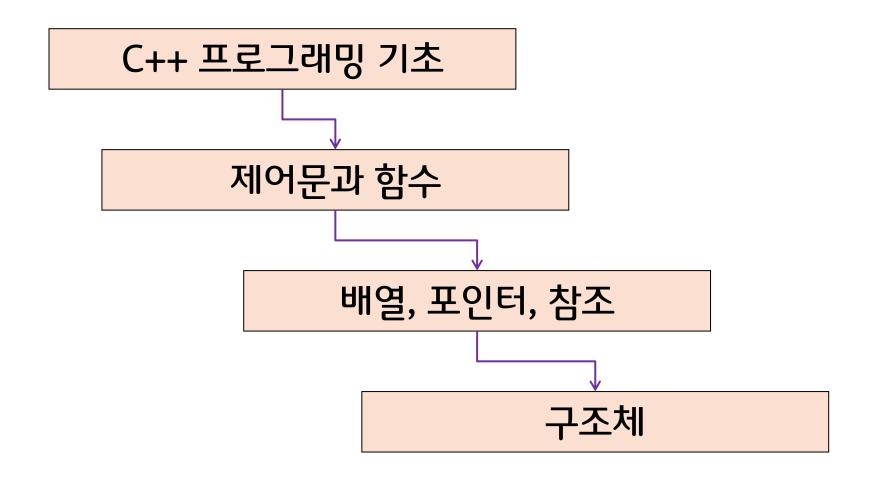
절차지향 언어로서의 C++ 언어 (C 언어 포함)

필요성

- ▶ 필요성 : 왜 본 강좌를 기획하게 되었나?
- ▶ C++ 프로그래밍 입문자의 어려움
 - 。C 언어 이해 부족
- ▶ 본 강좌 : C & C++ 기초 학습 수행
 - C++ 언어 학습의 발판 마련



강좌 내용



C++ 프로그래밍 기초

- 1. C++ 프로그램 기본 구성 요소
- 2. VC++ 2013 기본 사용 방법
- 3. 상수, 변수, 자료형
- 4. 표준 입출력
- 5. 연사자
- 6. 함수의 기초
- 7. 전처리문
- 8. VC++ 2013 디버깅 방법

제어문과 함수

- 1. 선택문
- 2. 반복문
- 3. 분기문
- 4. 함수의 활용
- 5. 함수의 재귀 호출
- 6. 네임스페이스

배열, 포인터, 참조

- 배열
- 2. 포인터 기초
- 3. 배열과 포인터
- 4. 함수와 배열, 포인터
- 5. 참조
- 6. 메모리 동적 할당
- 7. 문자와 문자열 처리

구조체

1. 구조체의 개념 및 활용

C++ 프로그래밍 입문을 위한 C 프로그래밍